

HERBSTIMPULSE 2013

AUGMENTED REALITY UND GESTENBASIERTES LERNEN

Wie neue Formen der Mensch-Maschine Interaktion das Lernen unterstützen

30.10.2013 von 16.00 bis 20.00 Uhr im Gästehaus der Goethe-Universität in Frankfurt



SIE ERHALTEN UND DISKUTIEREN LIVE:

- Überblick über die Begriffe Augmented, Mixed und Virtual Reality
- Aktueller Stand aus Wissenschaft, Forschung und Technik
- Zahlreiche Anwendungsbeispiele aus dem Bereich der Forschung und der Praxis

REFERENTEN

Prof. Dr. Ulrich Schwanecke
Professur für Medieninformatik,
Fachbereich Design Informatik Medien,
Hochschule RheinMain

Prof. Dr. Matthias Wölfel
Interaction- und Interfacedesign,
Intermediales Design, Fakultät für Gestaltung
an der Hochschule Pforzheim

SEMINARPROGRAMM

16:00 Uhr Empfang und Ausgabe der Impulsunterlagen

16:15 Uhr Begrüßung durch Claudia Bremer, Prof. Dr. Detlef Krömker und Hajo Noll

16:45 Uhr Prof. Dr. Ulrich Schwanecke: „Mixed Reality - Das Beste aus beiden Welten“

17:30 Uhr Prof. Dr. Matthias Wölfel: „Neue Chancen im eLearning durch Natural User Interfaces“

18:15 Uhr Praxisbeispiele, Imbiss mit Teilnehmerbefragung

19:30 Uhr Ergebnispräsentation und Abschlussrunde

20:00 Uhr Ende der HERBSTIMPULSE 2013

Die HERBSTIMPULSE sind eine Kooperationsveranstaltung zwischen der Goethe-Universität und Canudo

Die HERBSTIMPULSE 2013 richten ihr Augenmerk in diesem Jahr auf reale Lern- und Arbeitssituationen, die durch virtuelle Elemente angereichert oder durch virtuelle Gesten gesteuert werden. Die eingeladenen Experten stellen theoretische, konzeptionelle, technische und empirische Fakten zum Einsatz von Mixed Realities vor, in denen reale und virtuelle Gesten mit virtuellen und realen Objekten zusammenspielen. Die Teilnehmer erhalten im Rahmen der Veranstaltung einen Einblick in aktuelle Forschungsergebnisse und Entwicklungen und haben die Möglichkeit, verschiedene Beispiele selbst zu erproben sowie praktische Erfahrungen auszutauschen.

„Mit der vierten Auflage der HERBSTIMPULSE wollen wir den Faden der vergangenen Jahre weiter spinnen und wieder Entwicklungen und Ergebnisse aus Forschung und Praxis aufzeigen und miteinander in Verbindung bringen“, betonen die Veranstalter Claudia Bremer, Prof. Dr. Detlef Krömker und Hajo Noll.

Claudia Bremer,
studiumdigitale,
Goethe-Universität Frankfurt

Prof. Dr. Detlef Krömker,
Institut für Informatik und studiumdigitale,
Goethe-Universität Frankfurt

Hajo Noll,
Canudo GmbH,
E-Learning Agentur Bad Homburg

Diesen Mehrwert bieten Ihnen die HERBSTIMPULSE:

- Sie erhalten Expertenwissen aus Wissenschaft und Wirtschaft.
- Sie erfahren, wie gestenbasierte Lernszenarien in der Forschung und in der Praxis bewertet werden.
- Sie bekommen Hinweise, welches Potenzial der Einsatz von Augmented Reality hat und wo seine Grenzen liegen.
- Sie profitieren vom Erfahrungsaustausch mit anderen Experten und Teilnehmern.

VERANSTALTER

studiumdigitale ist die zentrale eLearning-Einrichtung der Goethe-Universität Frankfurt am Main. Sie bietet Dienst- und Forschungsleistungen rund um innovative Ansätze zur Verbesserung der Lehre mit Hilfe Neuer Medien innerhalb und außerhalb der Universität an. Neben der didaktischen und technologischen Ausrichtung stehen Aspekte der Organisationsentwicklung und wirtschaftliches Handeln an zentraler Stelle.

Canudo ist eine E-Learning Agentur und bietet Mediendidaktik und Marketingwissen aus einer Hand. Wir erstellen interaktive Medien, beraten dialogorientiert und wecken die Emotionen der Zielgruppe.

REFERATE



Professor Schwanecke arbeitet auf den Gebieten Computergrafik, Maschinelles Sehen und Mensch-Computer-Interaktion.

Schwerpunkte seiner Arbeit liegen unter anderem im Bereich der immersiven 3D Benutzungsschnittstellen sowie in der medizinischen Bildverarbeitung. Sein Hauptziel im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion ist die Entwicklung neuartiger, intuitiver Benutzungsschnittstellen, welche eine natürliche Interaktion mit den immer komplexer werdenden Rechner- und Kommunikationssystemen ermöglichen.



Professor Wölfel beschäftigt sich mit dem hohen Potential und auch den technischen und didaktischen Herausforderungen von gestenbasierten Lernszenarien.

Die über Jahrzehnte etablierte Interaktion mit Computern über Tastatur und Maus ist im Umbruch und die Bedienung über Sprache und Gesten ist der neue Trend. Während diese intuitiv und natürlicher bedienbaren Interaktionsformen bereits im täglichen Gebrauch auf Smartphones und Tablets, in Infotainmentsystemen im Auto und beim Spielen bereits weite Verbreitung gefunden haben, wurde das Potential solcher Interaktionsformen für das eLearning bei weitem noch nicht ausgeschöpft. Er präsentiert Arbeiten und Beispiele, wie sich die Bedienung über Touch im Vergleich zur Bedienung durch Tastatur und Maus auf den Lernprozess auswirkt.

ANMELDUNG

Ich melde mich für die **HERBSTIMPULSE 2013** am **30.10.2013** in Frankfurt am Main an:

Name/Vorname:

Position/Abteilung:

Firmenname:

Straße/Postfach:

PLZ/Ort:

Telefon/-fax:

E-Mail:

Datum, Unterschrift:



Bitte per Post, Fax, Telefon oder E-Mail anmelden:

Post Canudo GmbH | Louisenstrasse 63a
61348 Bad Homburg

Web www.canudo.de

Fon +49 6172 27 181 - 0 | Fax +49 6172 27 181 - 10

E-Mail herbstimpulse@canudo.de

Die Teilnahmegebühr beträgt 49,00 Euro inklusive Mehrwertsteuer. Diese Gebühr beinhaltet das Impulsmaterial, Getränke und Snacks. Nach Eingang Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Anmeldebestätigung, eine Anfahrtsskizze und eine Rechnung. Bis zu zwei Wochen vor Veranstaltungstermin können Sie kostenlos stornieren. Danach oder bei Nichterscheinen des Teilnehmers berechnen wir die gesamte Gebühr.